

CARTILHA

DIA DAS CRIANÇAS

pop



BRINCADEIRAS

O Dia das Crianças é um momento perfeito para proporcionar aos pequenos momentos de diversão e aprendizado com a família e amiguinhos, por meio de brincadeiras criativas, que estimulem a imaginação e interação.

Vamos nos conectar com elas e com nossa criança interior para explorar algumas ideias e sugestões, tornando este Dia das Crianças inesquecível!

***as brincadeiras que envolvem tesoura necessitam da supervisão de um adulto!**

TOMBA LATAS

Objetivo: Derrubar o maior número de latas possível!

Quantidade de jogadores: 02 ou mais pessoas.

Materiais necessários: 6 latas vazias, 1 bola pequena de borracha ou de meia velha, fita adesiva colorida ou tinta tipo guache para decorar.

Como brincar?

- Você deverá empilhar as latas uma em cima da outra, poderá colocá-las em uma superfície ou deixar no chão;
- Demarque uma distância das latas até onde a pessoa deverá se posicionar com a bolinha, pode demarcar com fita adesiva, giz ou qualquer outro material;
- Pronto! Agora os competidores deverão arremessar a bolinha e ganhar quem derrubar o maior número de latinhas.

Vídeo explicativo:

https://www.youtube.com/watch?v=mZXs8qKFN_e8



AMARELINHA

Objetivo: Atravessar o caminho no menor tempo!

Quantidade de jogadores: Quantos quiserem!

Materiais necessários: Giz colorido ou fita crepe, pedrinhas ou tampinhas de garrafa.

Como brincar?

- Você deverá riscar no chão quadrados com espaço suficiente para os 2 pés ficarem dentro da área riscada - **Importante:** os quadrados precisam ser feitos no esquema 1 – 2 – 1, ou seja, um quadrado abaixo e do mesmo dois quadrados, sempre riscando na horizontal;
- Você irá numerar de 1 a 10, sendo que o número 1 será o começo da brincadeira e o 10 o final dela, e próximo ao quadrado do número 1 escreva TERRA e do quadrado do número 10 escreva CÉU);
- Pronto! Agora você deverá jogar a pedrinha ou a tampinha na primeira casa, pular ela para a casa 2 e 3 e ir pulando até o final, retornar pulando até a casa 2 e 3, pegar a tampinha na casa 1 e pular por ela, sem tocá-la e repetir tudo até chegar no CÉU.

Vídeo explicativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=ogmDxpREixg> (ambiente externo)

<https://www.youtube.com/watch?v=eAY9NlcCWwo> (ambiente interno)



TELEFONE SEM FIO

Objetivo: Tentar transmitir uma mensagem de uma pessoa para outra!

Quantidade de jogadores: 02 pessoas.

Materiais necessários: 02 metros de barbante, tesoura sem ponta, e 02 copos plásticos descartáveis.

Como brincar?

- Furar o fundo dos 02 copos plásticos descartáveis;
- Passar uma parte do barbante em um copo, fazendo 02 nós, e a mesma coisa no outro copo;
- Prontinho! Agora é só começar a conversa.

Vídeo explicativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=9c9za2jGgj0>



VAI E VEM

Objetivo: Manter o ritmo, coordenação e sincronização!

Quantidade de jogadores: 02 ou mais pessoas.

Materiais necessários: 02 garrafas PET, fita adesiva, tesoura sem ponta e barbante.

Como brincar?

- Amassar as garrafas PET no meio, e cortar as mesmas pela metade;
- Cortar o barbante em duas partes de 02 metros cada e colocar dentro das garrafas de uma ponta à outra;
- Pegar as partes de cima da garrafa (bocal), e encaixar uma no sentido oposto da outra;
- Utilizar as partes que restaram da garrafa PET, e cortar 04 rodelas (pulseiras);
- Amarrar barbante nas pulseiras de plástico;
- Passar fita adesiva nas partes necessários para reforçar as extremidades;
- Agora você já pode puxar e repuxar, de modo que a garrafa deslize pelos barbante.

Vídeo explicativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=cLloATw3iwU>



CAMA DE GATO

Objetivo: Uma sequência de movimentos para promover concentração e desenvolvimento da criatividade.

Quantidade de jogadores: 02 pessoas

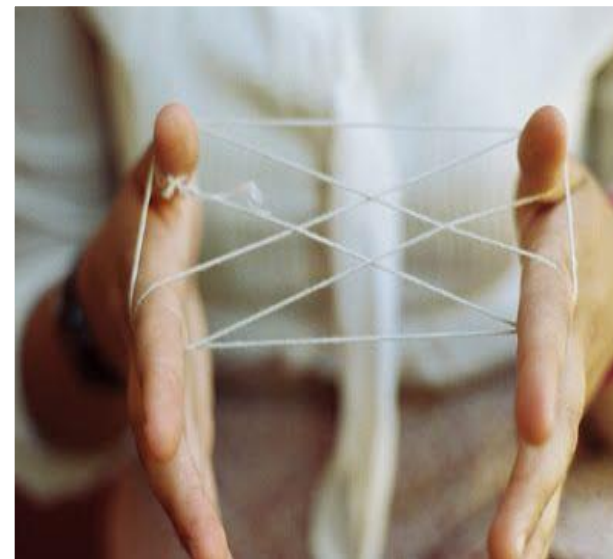
Materiais necessários: Corda elástica ou barbante de 1,5 metros.

Como brincar?

- Dois jogadores, "A" e "B," se posicionam de frente um para o outro;
- O jogador "A" segura a corda e começa a criar uma configuração inicial com a corda;
- O jogador "A" passa a corda por baixo das mãos do jogador "B," e este estica as mãos e puxa a corda para criar um novo desenho;
- Agora, o jogador "B" deve passar a corda por cima de sua mão direita e por baixo da mão esquerda e, em seguida, puxar para cima, passando a corda por trás de sua mão esquerda e puxando a mesma;
- Os jogadores continuam passando a corda por cima e por baixo de suas mãos, alternando entre as mãos direita e esquerda, enquanto criam padrões de desenhos cada vez mais complexos.
- Se um jogador cometer um erro e deixar a corda cair, o outro jogador pode tentar pegar a corda e continuar a partir do ponto onde o erro ocorreu, ou você pode recomeçar o jogo do início.

Vídeo explicativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=prCNskaNrI8>



PASSA PASSA

Objetivo: Ser o mais ágil possível para correr com uma bexiga cheia de água!

Quantidade de jogadores: 05 ou mais pessoas.

Materiais necessários: Água e bexigas.

Como brincar?

- Forme um círculo com todos os jogadores em pé e bem próximos uns dos outros;
- Escolha um jogador para ser "o pegador", e essa pessoa ficará no centro do círculo;
- Os demais começam a passar a bexiga cheia de água um para o outro no círculo;
- Quanto mais rápido for passando o balão de água, melhor será a brincadeira;
- O jogo reinicia quando a bexiga cai no chão.

Vídeo explicativo:

https://www.youtube.com/watch?v=G7lBIUBUbUI&list=PL42s7QM5ljT5_6UojTyyY4gqx_jal7yP9&index=4



TACO

Objetivo: Defender ou acertar os alvos e marcar pontos!

Quantidade de jogadores: 04 pessoas – divididas em duplas.

Materiais necessários: 02 tacos, 01 bola e 02 casinhas.

Como brincar?

- A primeira dupla é responsável por defender uma casinha;
- E a segunda dupla precisa acertar uma casinha para pontuar;
- Se a bola atingir o alvo, as duplas são trocadas de lugar;
- Cada vez que os lugares são trocados, as duplas marcam 02 pontos;
- O jogo acaba quando uma das duplas atingir 12 pontos primeiro;

Vídeo explicativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=qW7nYkwtPzc>



ELEFANTE COLORIDO

Objetivo: Tentar avançar e tocar o elefante sem ser pego, envolvendo observação, memória e estratégia!

Quantidade de jogadores: Pelo menos 03 pessoas.

Materiais necessários: Ambiente aberto ou interno e 04 cones ou qualquer objeto que possa separar os espaços.

Como brincar?

- Escolha um jogador para ser o "elefante" e outro para ser o "mestre" ou "comandante";
- Todos os outros jogadores ficarão em uma linha ou círculo a uma distância, demarcada pelos cones, razoável do elefante, e o mesmo fica de costas para a linha de jogadores e não pode olhar para trás durante o jogo;
- O mestre/comandante dá os comandos das cores e ação. Por exemplo, ele pode dizer: "Elefante colorido, verde!" Nesse momento, os jogadores da linha escolheram estar cor estão imunes e podem passar pelo elefante, mas o restante precisa pode ser pego;
- O elefante deve tentar adivinhar qual jogador está tentando tocá-lo;
- Se o elefante adivinhar corretamente quem o tocou, esse jogador se torna o novo elefante. Se o mesmo não adivinhar, o jogo continua.

Vídeo explicativo:

https://www.youtube.com/watch?v=WRs1VGKdjLE&list=PL42s7QM5ljT5_6UojTyyY4gqx_jal7yP9&index=5



CAI NÃO CAI

Objetivo: Pegar o maior número de varetas sem encostar nas outras, sendo habilidoso e paciente!

Quantidade de jogadores: Quantos quiserem.

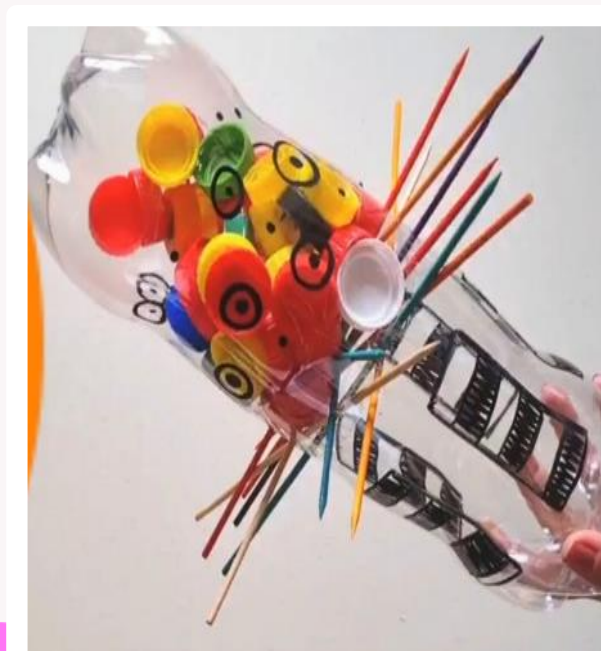
Materiais necessários: 02 garrafas PET, palitos de churrasco, tesoura sem ponta, furador, tampinhas de plástico.

Como brincar?

- Cortar o bocal das garrafas PET e descartar;
- Deixar uma borda no encaixe para fazer os furos;
- Utilize o furador para fazer duas fileiras intercaladas de furos ao redor da borda das garrafas;
- Encaixar pelo lado oposto a parte que sobrou das garrafas PET;
- Colocar as tampinhas plásticas dentro de uma das partes da garrafa PET;
- Encaixar os palitos de churrasco nos furos, de modo que as tampinhas não caiam de lá de dentro;
- O vencedor é aquele que conseguir retirar mais palitos, mas se uma tampinha cair, perde um palito.

Vídeo explicativo:

<https://www.youtube.com/watch?v=syfhOJMSXoA>



TWISTER GIGANTE

Objetivo: Se esticar e contorcer o corpo tentando manter a posição, envolvendo destreza física e flexibilidade.

Quantidade de jogadores: Quantos quiserem!

Materiais necessários: Fitas coloridas, elaboração de roleta (conforme o vídeo), lápis e/ou caneta e muito equilíbrio.

Como brincar?

- Uma pessoa pode ser escolhida para ser o moderador e comandar o jogo, girando o ponteiro e dando as instruções;
- Todos os jogadores se posicionam, de pé ou de joelhos, dependendo das instruções da roleta;
- O moderador gira o ponteiro para determinar qual parte do corpo de um jogador deve ser posicionada em um círculo colorido demarcado pelas fitas coloridas.
- O jogo continua com o moderador girando o ponteiro da roleta, e os jogadores tentando manter as partes do corpo nos círculos de cores indicados;
- Um jogador é eliminado caso caia ou não consiga manter as partes do corpo nas posições corretas.

Vídeo explicativo:

https://www.youtube.com/watch?v=ixedcqEUG_s&list=PL42s7QM5ljT5_6UojTyyY4gqx_jal7yP9&index=8

